

Bachelor en Dessin d'animation



Humanities



Programme

180 ECTS / 4 semestres
(dont 1 semestre de mobilité)
Frais d'inscriptions :
400 €/semestre (semestre 4-6)



Admission

Procédure de sélection sur dossier de candidature :

- Diplôme de fin d'études secondaires ou secondaires techniques OU diplôme étranger reconnu équivalent par le Ministère de l'éducation nationale dans ses attributions
- 60 ECTS accrédités par le BTS en Dessin d'animation (Lycée des Arts et Métiers, Luxembourg) ou un autre programme d'études équivalent ou encore une expérience professionnelle de 3+ ans dans le domaine du dessin d'animation
- Maîtrise du français ou de l'anglais
- CV et lettre de motivation
- Portfolio



Langues d'enseignement

Français, anglais



Inscriptions

Février – Avril



Le Bachelor en Dessin d'animation permet aux étudiant.e.s d'acquérir des compétences et de l'expérience dans le domaine de l'animation 3D, que ce soit pour la production de films, de publicités ou de jeux vidéo.

Le Bachelor en Dessin d'animation s'adresse aux étudiant.e.s. souhaitant entrer dans l'industrie de l'animation au Luxembourg. Les étudiant.e.s y acquièrent toutes les compétences académiques et techniques nécessaires et bénéficient d'une première expérience de production.

Des petites classes favorisent un encadrement personnalisé et une approche d'enseignement par projets permet aux étudiant.e.s de développer des compétences en animation 3D. En parcourant les fondamentaux des différentes techniques d'animation, ils.elles sont encouragé.e.s à choisir une spécialisation, en Animation ou Modelling, en développant leur portfolio visuel sous forme de bande démo professionnelle.



FACULTÉ DES SCIENCES HUMAINES,
DES SCIENCES DE L'ÉDUCATION
ET DES SCIENCES SOCIALES

Le Bachelor en Dessin d'animation: Étudiez la 3D au Luxembourg

Débouchés professionnels

Le Bachelor en Dessin d'animation met l'accent sur l'employabilité et les compétences demandées pour être compétitif dans les secteurs du cinéma d'animation, des jeux vidéo, de la réalité virtuelle et des nouveaux médias. Les étudiant.e.s qui réussissent peuvent aspirer à entrer dans l'industrie à des postes tels qu'animateur, modelleur, texturer, layoutiste, rigueur, lighting artist, généraliste 3D ou poursuivre leurs études en master.

Structure du programme

Le programme du Bachelor en Dessin d'animation se base sur des cours théoriques qui sont couplés à des modules pratiques et enseignés par des professionnels du secteur ayant une expérience directe dans la production et la réalisation de films d'animation.

Pendant les cours, les étudiant.e.s apprennent :

- character animation,
- modeling,
- texturing,
- digital sculpting,
- lighting and rendering,
- layout,
- rigging,
- compositing.

Les étudiant.e.s acquièrent également des compétences artistiques et académiques en :

- dessin,
- sculpture,
- montage vidéo,
- film studies.

Organisation du programme

Le Bachelor en Dessin d'animation s'adresse à des étudiant.e.s ayant déjà acquis des compétences en animation (2D) ainsi que 60 ECTS accrédités par un autre programme d'études. Les cours sur 2 années commencent directement au semestre 3 pour un total de 4 semestres (dont 1 semestre en mobilité au sein d'une université partenaire étrangère). Le Competence Centre a des liens étroits avec l'industrie de l'animation au Luxembourg et les étudiant.e.s ont la possibilité de faire un stage facultatif dans un studio. Les formateurs sont tous des professionnels de l'industrie ayant une formation universitaire reconnue, ce qui leur permet de fournir aux étudiant.e.s une solide base académique associée à une expertise pratique, deux éléments indispensables pour réussir dans ce secteur.

Tout au long de leurs études, les étudiant.e.s ont un accès exclusif à un lab 3D, équipé d'un vidéoprojecteur 4K, d'outils de dessin et de sculpture et des stations de travail 3D haut de gamme entièrement équipées de logiciels standard du secteur tels que Autodesk Maya, Substance, ZBrush, Blender, Unreal Engine et Unity. Ils.elles peuvent travailler de manière individuelle afin de faire évoluer leur talent et leur portfolio.

L'accès au Bachelor en Dessin d'animation est soumis à une procédure de sélection sur base de dossiers de candidature.

CONTACT

✉ bachelor@competence.lu

🌐 bda.uni.lu

