

Bachelor en Dessin d'animation



Programme

- 180 ECTS / 4 semestres (dont 1 semestre de mobilité)
- Frais d'inscriptions: 400 €/semestre (semestre 4-6)

Langues d'enseignement

- Français
- Anglais

Inscriptions

- Février - Juin

Admission

Procédure de sélection sur dossier de candidature:

- Diplôme de fin d'études secondaires ou secondaires techniques OU diplôme étranger reconnu équivalent par le Ministère de l'éducation nationale dans ses attributions
- 60 ECTS accrédités par le BTS en Dessin d'animation (Lycée des Arts et Métiers, Luxembourg) ou un autre programme d'études équivalent ou encore une expérience professionnelle de 3+ ans dans le domaine du dessin d'animation
- Maîtrise du français ou de l'anglais
- CV et lettre de motivation
- Portfolio

Le Bachelor en Dessin d'animation permet aux étudiant.e.s d'acquérir des compétences et de l'expérience dans le domaine de l'animation 3D, que ce soit pour la production de films, de publicités ou de jeux vidéo.

Le Bachelor en Dessin d'animation s'adresse aux étudiant.e.s. souhaitant entrer dans l'industrie de l'animation au Luxembourg. Les étudiant.e.s y acquièrent toutes les compétences académiques et techniques nécessaires et bénéficient d'une première expérience de production.

Des petites classes favorisent un encadrement personnalisé et une approche d'enseignement par projets permet aux étudiant.e.s de développer des compétences en animation 3D. En parcourant les fondamentaux des différentes techniques d'animation, ils.elles sont encouragé.e.s à choisir une spécialisation, en Animation ou Modelling, en développant leur portfolio visuel sous forme de bande démo professionnelle.



Le Bachelor en Dessin d'animation: Étudiez la 3D au Luxembourg

Débouchés professionnels

Le Bachelor en Dessin d'animation met l'accent sur l'employabilité et les compétences demandées pour être compétitif dans les secteurs du cinéma d'animation, des jeux vidéo, de la réalité virtuelle et des nouveaux médias. Les étudiant.e.s qui réussissent peuvent aspirer à entrer dans l'industrie à des postes tels qu'animateur, modelleur, texturer, layoutiste, rigueur, lighting artist, généraliste 3D ou poursuivre leurs études en master.

Structure du programme

Le programme du Bachelor en Dessin d'animation se base sur des cours théoriques qui sont couplés à des modules pratiques et enseignés par des professionnels du secteur ayant une expérience directe dans la production et la réalisation de films d'animation.

Pendant les cours, les étudiant.e.s apprennent :

- character animation,
- modeling,
- texturing,
- digital sculpting,
- lighting and rendering,
- layout,
- rigging,
- compositing.

Les étudiant.e.s acquièrent également des compétences artistiques et académiques en :

- dessin,
- sculpture,
- montage vidéo,
- film studies.

Organisation du programme

Le Bachelor en Dessin d'animation s'adresse à des étudiant.e-s disposant déjà de bases solides en arts visuels, cinéma, animation 2D ou création digitale, et ayant validé 60 ECTS dans le cadre d'un autre programme d'études, ou justifiant d'une expérience professionnelle d'au moins trois ans dans un domaine pertinent.

Les cours sur 2 années commencent directement au semestre 3 pour un total de 4 semestres (dont 1 semestre en mobilité au sein d'une université partenaire étrangère). Porté par l'Université du Luxembourg, le Bachelor bénéficie de liens étroits avec l'industrie de l'animation au Luxembourg, offrant aux étudiant.e-s la possibilité d'effectuer un stage facultatif en studio.

Les enseignements sont assurés par des professionnel-le-s de l'industrie, inscrits dans un cadre académique structuré, dynamique et international. Cette approche garantit une formation académique solide, étroitement articulée à une expertise pratique, deux éléments essentiels pour réussir dans les métiers de l'animation.

Tout au long de leurs études, les étudiant.e-s ont accès à un laboratoire 3D dédié, équipé d'un vidéoprojecteur 4K, d'outils de dessin et de sculpture et des stations de travail 3D haut de gamme entièrement équipées de logiciels standard du secteur tels que Autodesk Maya, Substance, ZBrush, Blender, Unreal Engine et Unity. Ils-elles peuvent travailler de manière autonome afin de développer leur talent artistique ainsi que leur portfolio professionnel.

L'accès au Bachelor en Dessin d'animation est soumis à une procédure de sélection sur base de dossiers de candidature.

CONTACT

✉ bachelors.ulcc@uni.lu

🌐 bda.uni.lu

